**Stage 5**

-Próximos passos, recap.

-A aplicação tem vida, ela continua evoluindo sempre. A realidade da vida do programador não é perfeita e cheia de erros e nós vamos descobrindo e resolvendo com a ajuda da comunidade.

-**Ajuste Mobile:**

\*HTML

+Dev tools -> Clique no ícone de tamanhos de dispositivos

\*Dica MONSTER POWER: ‘!’ -> VS Code.

\*CSS

+adaptar background:

main {

  background: url(*images/background.svg*) no-repeat center/cover;    /\*Não repete a imagem, centraliza e cobre os espaços em branco\*/

  width: 100vw;    /\*view port width -> width do dispositivo\*/

  min-height: 812px;

  height: 100vh;   /\*view port height -> height do dispositivo\*/

}

-**Ajustes extras (desafio):**

\*versão Desktop:

+breakpoints e at rule (@media).

@media (min-width: 720px) {

  /\* estilos versão tablet \*/

}

@media (min-width: 960px) {

  /\* estilos versão desktop \*/

}

\*Mudar cores (Figma).

\*Animações.

\*Faça a diferença para praticar e para você se destacar.

-**Dúvidas:**

\*Bug de exportação do Figma

+Mobile -> copy/Paste as -> Copy as SVG -> CTRL + V no arquivo no VS Code.

+Selecione o id do seu SVG -> aperte CTRL + F -> clique na seta, replace por nada e salve.

+O erro é por conta do ‘:’

\*Mudar o conteúdo de um objeto em uma const:

+A const cria uma refêrencia de leitura a um valor, não significa que ele é imutável. Apenas o identificador não pode ser alterado.

Se o conteúdo do identificador for um objeto ou array, isso significa que o conteúdo dele pode ser alterado.

\*LinksSocialMedia -> camelCase | linksSocialMedia -> PascalCase.

+Boas práticas: utilize camelCase na escrita de variáveis, funções, no JavaScript.

+Nas classes: PascalCase.

\*Diferença entre id e class no CSS:

+id -> identificador único de uma tag:

Seletor: #nome-do-id

Só pode ser utilizado em uma tag, **ÚNICO** na página inteira!

+class -> classificação de uma ou mais tags:

Seletor: .nome-da-classe

Pode ter mais de uma class em um elemento.

-**teste:**

\*teste

-**teste**

\*teste

-**teste**

\*teste

-Senha: #teste

-teste